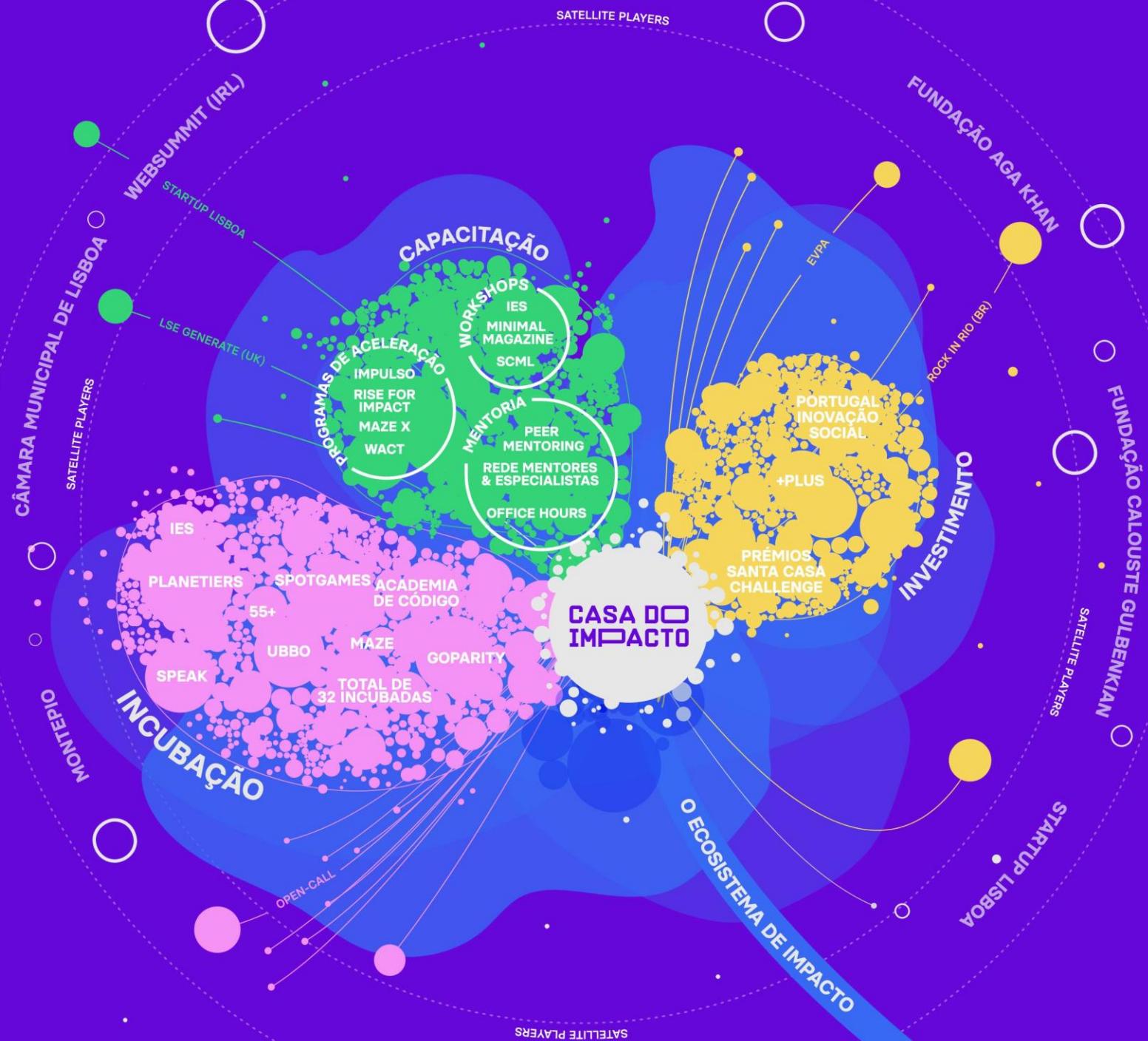
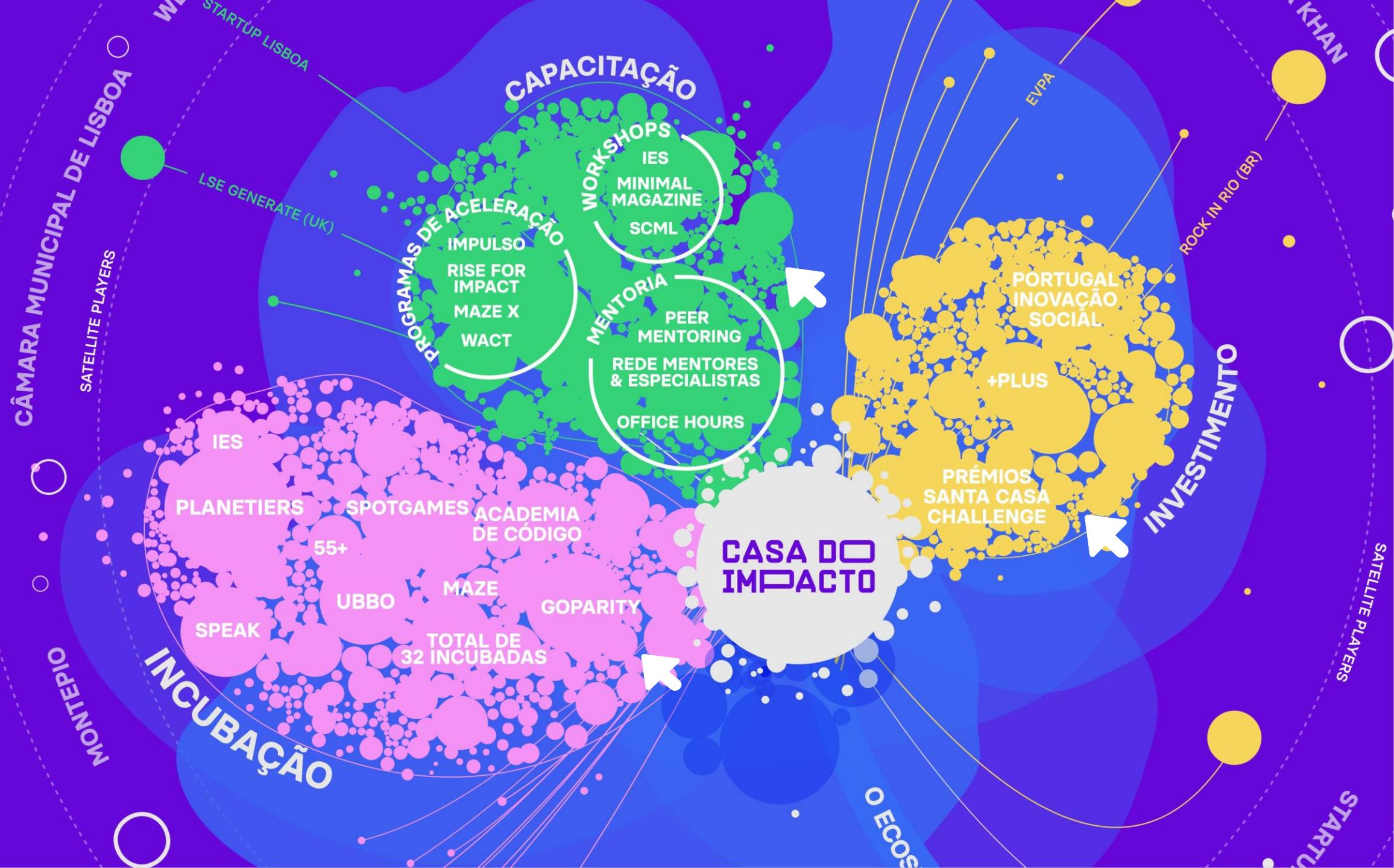


O ECOSISTEMA DE IMPACTO

CASA DO
IMPACTO





CÂM

SAM

MONTEPIO

INCUBAÇÃO

SPEAK

PLANETIERS



TOTAL DE
32 INCUBADAS

55+

quem sabe, faz bem.



maze



ubbu

O ECOSISTEMA DE IMPACTO

INCUBAÇÃO

A nossa comunidade é feita por todos os que querem ter um impacto no mundo. Empreendedores, artistas e ativistas, de vários setores. Pessoas com ideias e sem medos. E deles que vem a energia de que vive o nosso espaço. Das centenas excepcionais pessoas que cá trabalham e dos milhares que por cá passam para deixar a sua marca.

STARTUPS RESIDENTES



CO-WORK +65 WORK PLACES

KEY NUMBERS

- 32 startups incubadas
- +200 empreendedores residentes
- 170 eventos
- 4.500 pessoas envolvidas / impactadas nos eventos
- 40% International Founders
- 40% Female founders and 60% Male founders



quem sabe, faz bem.

A 55+ nasceu com o objetivo de prevenir a solidão e a inatividade de todos aqueles com mais de 55 anos de idade, proporcionando-lhes uma vida ativa através da prestação de serviços de qualidade e confiança nos seus bairros, que valorizem os conhecimentos das pessoas e que criem redes de apoio informal sólidas e próximas. Desde o início da sua atividade, há 2 anos, que já duplicaram a equipa core de gestão. A ronda de investimento conseguida para os próximos 3 anos é de quase 500.000€

Numa fase de transformação digital da operação, já expandiram a atividade para cobrir a totalidade do distrito de Lisboa e mais 6 cidades em Portugal - Aveiro, Porto, Matosinhos, Maia, Paredes e Valongo.

Alinhado com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável das Nações Unidas, e com 47 parceiros envolvidos, trabalham na execução direta dos seguintes:

- 3 Good Health and Well-Being,
- 10 Reduced Inequalities,
- 17 Partnerships for the Goals.

1.890

pessoas 55+ inscritas na plataforma de todo Portugal

SÓ EM LISBOA

1.545

pedidos realizados
pelos Especialistas
aos clientes

+50.000€

valor pago
aos Especialistas 55+

48%

taxa de Fidelização
dos clientes com a 55+

4,83

ponto de avaliação
dos serviços 55+
(numa escala de 1 a 5)

RESULTADOS DE IMPACTO



ACADEMIA DE CÓDIGO

Sabendo que aprender código não só dá trabalho, mas como também dá emprego, a <Academia de Código> acredita que há por aí muito talento desperdiçado a trabalhar em esplanadas, call-centers ou pior, no desemprego.

É apenas preciso a oportunidade certa, para dar a volta por cima, e é isso que a <Academia de Código> oferece, em apenas 14 semanas.

6

localizações: Porto, Lisboa, Fundão, Aveiro, Terceira, Cabo Verde

1.000

alumni empregados

1.150€

Salário médio dos alumni no primeiro emprego

57

bootcamps

50

empresas parceiras a雇用 candidatos

RESULTADOS DE IMPACTO



SPOT GAMES

Os SPOT GAMES estão a transformar as experiências de aprendizagens de um universo de mais de 20.000 alunos, em mais de 20 autarquias portuguesas e dando já os primeiros em Moçambique com um grupo de mais de 1000 jovens Moçambicanas.

Quanto ao impacto atingido, procuram sempre medi-lo através da análise científica do aumento da performance comparada entre um grupo de intervenção vs. grupo de controlo com as mesmas características ou com base na percepção de melhoria dos professores. Os resultados dos professores gamemasters têm sido muito positivos com os diferentes SPOT GAMES.

SPOT Cidadania:

83%

dos alunos mostrou melhoria na aquisição de conteúdos

O Nosso Chão:

81%

de melhoria na participação cívica e comunitária dos alunos

SLEP:

96,7%

de utilidade do jogo para o desenvolvimento da numeracia e literacia de 1º ciclo

Logos:

91%

dos alunos melhorou a na produção escrita e 86% dos professores conseguiu maior inclusão nas suas turmas

Anquir:

79%

dos alunos melhoraram nos domínios avaliados nos exames nacionais

RESULTADOS DE IMPACTO

ubbu

A ubbu prepara as mentes jovens, dos 6 aos 12 anos, para o futuro, transformando as crianças em pensadores lógicos, solucionadores de problemas e cidadãos hábeis e conscientes. Tudo o que eles precisam é de um computador ou tablet.

+30

países

+1.000

escolas ativas

+1.000.000

crianças impactadas até hoje

+3000

professores ativos

Notas de matemática
subiram 17% / 5% raciocínio lógico

RESULTADOS DE IMPACTO



A Maze não é uma startup, mas sim um intermediário, que atua ao nível da aceleração e investimento em soluções que têm um impacto positivo na sociedade.

Tem como principal parceiro, a Fundação Calouste Gulbenkian, em todos os projetos, sejam eles ao nível da aceleração, impact bonds e fundo.

+90

Startups aceleradas, em toda a Europa

40M€

fundo de capital de risco de impacto angariado, para investir em toda a Europa

120

crianças prevenidas de institucionalização desnecessária, através do SIB e do Projeto Família

100

participantes que integram o mercado de trabalho, através do SIB e da Academia de Código

75

participantes que integram o mercado de trabalho, através do SIB e do Faz-te Forward

7

startups estão a trabalhar com entidades corporativas e públicas, através da aceleradora de impacto Maze X:

- Chatterbox + BNP Paribas
- Electric Feel + BNP Paribas
- MyPolis + PLMJ
- Mystery Minds+ PLMJ
- NU Rise + Hospital da Luz Learning Health
- Bios + Fundação Calouste Gulbenkian e NovaSBE
- EcoWave Power + Porto de Leixões

RESULTADOS DE IMPACTO



SPEAK

O SPEAK tem o objetivo de resolver o problema de exclusão sociocultural e de integrar imigrantes nas cidades onde vivem.

É um programa de partilha de conhecimentos linguísticos e culturais que derruba a barreira linguística e que aproxima as pessoas. Está ativo em 27 cidades em 12 países diferentes.

37.000

membros e 160
nacionalidades
representadas

46

idiomas partilhados
através de 2.900
grupos de línguas

92%

dos membros da comunidade
sentiram-se mais conectados
através do SPEAK, durante
o período de quarentena
e isolamento social, como
consequência do COVID-19

500

refugiados
de 13 países diferentes

94%

dos membros melhoraram
o conhecimento da língua
através do SPEAK

83%

dos membros querem
manter o contacto com
os outros participantes
dos seus grupos SPEAK

RESULTADOS DE IMPACTO



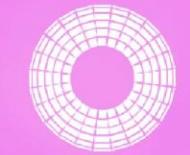
Escola de Negócios de Impacto Global que reúne pessoas extraordinárias que querem resolver os maiores desafios sociais dos nossos tempos.

O IES-Social Business School é a primeira Escola de Negócios focada em Inovação Social e tem como objetivo inspirar e capacitar agentes de impacto, a resolver problemas sociais negligenciados e importantes através de soluções escaláveis, inovadoras e sustentáveis, independentemente da sua estrutura organizacional!

>9000
alunos já passaram pelo IES, de mais de 15 países, com mais de 35 nacionalidades diferentes

21%
de alunos estrangeiros em 2020

RESULTADOS DE IMPACTO



A GoParity é uma plataforma de investimento que promove projetos sustentáveis facilitando o acesso a novas oportunidades éticas enquanto partilha os seus proveitos com toda a gente.

+87000

users

59

projetos financiados

+20.000

pessoas impactadas

1059

pessoas em situação de vulnerabilidade social

+3.300M€

investidos

536

pequenos produtores

12

comunidades habilitadas

279

mujeres habilitadas

Investidores de 24 países:

+660k€

pagos

+14.000ton

CO2ev/ano

+660ha

biodiversidade protegida

+3800MWh

eletricidade limpa

14 ODS

alcançados com os projetos financiados (2 a 15)

RESULTADOS DE IMPACTO

PLANETIERS

ALL YOU CAN DO FOR THE PLANET IN ONE PLACE

A Planetiers é uma startup portuguesa que tem como missão criar e gerir plataformas, digitais e físicas, que acelerem a mudança sustentável.

Criam impacto através da sensibilização, educação e promoção de iniciativas e ferramentas que facilitem esta mudança. São já mais de 250.000 utilizadores impactados pelas suas plataformas.

2017

- Lançamento do Planetiers Marketplace
- Selecionadas para a shortlist mundial Top 17 | World Summit Awards

2019

- 10ª startup mais mediática de Portugal | Cision

2018

- Lançamento do Eco Afonsinho
- Finalistas do Social Innovation Tournament 2018 | EIB Institute

2020

- Participação da Casa do Impacto e Planetiers na primeira edição World Gathering Outubro em Lisboa

Métricas de Impacto:

Planetiers Marketplace

- Mais de 1000 soluções sustentáveis na mesma plataforma
- Mais de 200 vendedores e produtores nacionais apoiados
- Mais de 200.000 visitantes à plataforma

Planetiers World Gathering - 22 e 23 de Outubro

- Mais de 20.000 participantes de mais de 60 nacionalidades
- Mais de 100 projetos promovidos

RESULTADOS DE IMPACTO



O ECOSISTEMA DE IMPACTO

CAPACITAÇÃO

Do início do pipeline até à luz ao fundo do túnel: nesta casa estimulamos novas ideias e ajudamo-las a crescer, com soluções viáveis e sustentáveis. Apoiamos todos os que têm garra e competência para fazer a diferença no empreendedorismo de impacto.

PROGRAMAS DE ACELERAÇÃO



for impact



impulso

WORKSHOPS



Misericórdia de Lisboa



MENTORIA

Peer Mentoring
Rede Mentores & Especialistas
Office Hours

KEY NUMBERS

- +150 projetos apoiados
- 5 programas de aceleração
- 7 programas de ignição

- 1 programa de investimento
- +80 workshops e bootcamps com + 2.000 participantes
- 48 projetos em programas de aceleração e investimento

RISE

for impact

O RISE for Impact é um programa de aceleração da Casa do Impacto para startups de impacto que se encontram em fase de validação da ideia, produto ou serviço que promovam soluções ligadas aos ODS da Organização das Nações Unidas.

O programa composto por 3 fases e com a duração aproximada de 8 meses atribui bolsas de empreendedorismo mensais aos projetos selecionados para as fases de Capacitação e Incubação, 10.500€ em prémios, acesso a mentoria e suporte, oportunidades de exposição a investidores e a potenciais clientes bem como a integração numa comunidade de impacto com enorme sentido de missão.

RESULTADOS DE IMPACTO

EEER
TORING
EDE
ITORES
CIALISTAS
E HOURS

CASA DO
IMPACTO

SANTA
CASA
CHALLENGE
investimento para o impacto

+PLUS
investment
for impact

Portugal
INovação
SOCIAL

ROCI

INVESTIMENTO

O ECOSISTEMA DE IMPACTO

INVESTIMENTO

Investimos nos empreendedores. Nos corajosos. Em todos os que têm uma missão, e que estão no começo da sua viagem. Early stage startups, com foco na resolução de problemas sociais e ambientais alinhados com os Objetivos do Desenvolvimento Sustentável da Agenda 2030 das Nações Unidas.

+PLUS
investment
for impact

SANTA
CASA
CHALLENGE

Investimento para o Impacto

Portugal
INOVAÇÃO
SOCIAL

KEY NUMBERS

- Fundo de investimento social (+PLUS) com metodologia inovadora de *pay for results* de 500K€/anual
- 4 edições do concurso Santa Casa Challenge
- Investimento e Co-investimento através das ferramentas da Portugal Inovação Social
- + de 1.500.000€ de investimento disponibilizados para impulsionar o ecossistema;

CASA DO
IMPACTO



investment
for impact

O +PLUS é um Programa de Investimento para o Impacto que se propõe a distribuir 500 mil euros por ano para testar novas ideias com potencial de impacto social e ambiental, alinhados com os 17 Objetivos para o Desenvolvimento Sustentável da Agenda 2030 das Nações Unidas, e para apoiar o desenvolvimento de organizações sustentáveis com ideias inovadoras e resultados comprovados. Para além do financiamento, o programa atua através de várias formas de apoio, como um plano de acompanhamento desenhado à medida, medição do impacto através de indicadores de desempenho definidos desde o primeiro momento, envolvimento no ecossistema de impacto, pagamento por resultados e ainda apoio não financeiro orientado para o sucesso do projeto.

RESULTADOS DE IMPACTO

SANTA CASA CHALLENGE

investimento para o impacto

O Santa Casa Challenge é um concurso de inovação social digital que pretende dar apoio financeiro e não financeiro a iniciativas e projetos de impacto social, alinhados com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável estabelecidos pela Organização das Nações Unidas (ODS 2030). Nesta iniciativa a Casa do Impacto premeia soluções tecnológicas inovadoras que deem origem a dispositivos, aplicativos, conteúdos digitais, serviços web ou de comunicação, exequíveis do ponto de vista tecnológico.

RESULTADOS DE IMPACTO



CASA DO IMPACTO

POWERED BY

SANTA
CASA
Misericórdia de Lisboa